

# Inštalčné inštrukcie pre Šachový portál

Marek Zeman

8. mája 2009

V tomto dokumente sa nachádzajú step by step inštrukcie na inštaláciu a spustenie šachového portálu. Jeho distribúcia je vo forme zip adresára. Pre úspešné rozbehnutie na servri ( v bodoch ho voláme localhost ) je potrebné spraviť

- Je potrebné nainštalovať IIS server 7.0 (a vyšší) (prípadne MS Windows Server 2008, do ktorého je integrovaný), aby korektne fungoval. Zistíme si adresár, do ktorého sa ukladajú publikované webové aplikácie (môže sa líšiť od verzie alebo konfigurácie). Detaily inštalácie nájdete v príslušných manuáloch a návodoch.
- Je potrebné mať fungujúci MS SQL Server 2008 (nie nižší), bežiaci na localhoste. Detaily inštalácie nájdete v príslušných manuáloch a návodoch. (Je možné použiť aj MSSQL Server 2008 na inom počítači, čomu treba prispôsobiť niektoré ďalšie nastavenia).
- V zistenom adresári na publikovanie webových aplikácií spravíme podadresár **sach** a do neho nakopírujeme obsah ZIPu.
- V MS SQL Server Management Toole (alebo iným spôsobom) Vytvoríme užívateľa **SachovyPortal** a nastavíme mu ľubovoľné (bezpečnostne silné) heslo (označíme **DBHESLO**). Vytvoríme databázu **SachovyPortal** a zabezpečíme, aby mal užívateľ **SachovyPortal** prístup k vytvorenej databáze. Pomocou skriptov **SachovyPortal.sql**, ktorý je uložený v ZIPe, v databáze vytvoríme databázovú schému. Databáza je teraz pripravená na fungovanie. (môžu sa zvoliť aj iné nastavenia, ktorým sa potom musia prispôsobiť akcie v ďalšom bode.)
- Posledným krokom je správne nastavenie ConnectionStringu v súbore **Default.aspx.cs** v koreni adresára **sach**. Treba vyhľadať riadok 51, a tam nahradiť položku **server** na hodnotu **localhost**. Položku **uid** treba nahradiť menom užívateľa, ktoré je **SachovyPortal**. Položku **pwd** treba nahradiť hodnotou **DBHESLO** a **database** nastavíme na **SachovyPortal**.
- Po úspešnom vykonaní všetkých krokov sa z lokálneho počítača dostaneme k fungujúcej webovej aplikácii pomocou napísania adresy **http://localhost/sach/** do prehliadača. Adresa pre prístup zvonka je závislá od mena domény servra, ku ktorému v návode pristupujeme ako k localhostu.