

WIWO(Wiki in Web Objects)

Specifikacia

Tento dokument sluzi ako zakladna specifikacia pre spravenie WIWO. WIWO bude klasicka wiki ktora bude podporovat uploadovanie suborov, verzie stranok, wiki markup language na zadavanie stranok. To co by mala byt hlavna feature WIWO je lepsi system spracovavania meta informacii. Teda okrem fulltextoveho vyhľadavania bude podporovat aj akési asociativne vyhľadavanie podla pridanych informacii. Tieto dodatocne informacie bude v prvych verziach obsluhovat vylucne uzivatel. Neskor je v plane automatizacia tohto procesu. Meta informacie budu rozdelené najprv do vseobecnych okruhov a tieto okruhy budu definovane nejakymi pojмами. Takze kazda stranka bude definovana klucovymi slovami a tieto klucove slova budu dalej patrit pod vacsie oblasti. WIWO bude kompletne naprogramovane v Java za pomoci Web objects. Data budu ukladane do databazy PostgreSQL.

Zoznam usecasov :

01. Registracia
02. Pridanie uzivatela
03. Odobranie uzivatela
04. Editacia uzivatela
05. Pridanie novej stranky
06. Editacia stranky
07. Zrusenie stranky
08. Prezretie predchadzajucich verzii stranky
09. Porovnanie verzii stranok
10. Obnovenie starej verzii stranky
11. Pridanie meta-informacii
12. Uprava meta-informacii
13. Uploadovanie suborov

Popis jednotlivych usecasov :

01. Registracia

- 1a Uzivatel klikne na link registrovat sa.
- 1b Uzivatel chce spravit akciu na ktoru nema prava a tak je presmerovany na stranku kde sa registruje
- 2 Zadanie potrebnych informacii t.j. login, heslo, potvrdenie hesla, mailova adresa
- 3 Zistenie ci je login uzivatela este volny a ci sedi heslo a potvrdenie hesla
- 4 Ulozenie informacii do databazy

02. Pridanie uzivatela

- 1 Pridavat uzivatela moze len administrator
- 2 Administrator klikne na linku pridať uzivatela a je presmerovany na stranku pre pridavanie uzivatela
- 3 Vyplni login, heslo, potvrdenie hesla, prava
- 4 Zisti sa ci uz nie je login pouzity a ci hesla sedia a su dostatočne dlhe a bezpecne(aspon 7 znakov kombinacia pismen a cisiel).

5a Ak je kontrola neuspesna administrator musi vyplnit znova pozadovane atributy

5b Ak je kontrola uspesna uzivatel je uspesne pridany

03. Odobratie uzivatela

1 Uzivatela moze odobrat len administrator

2 Administrator klikne na odobrat uzivatela a je presmerovany na stranku pre odobranie uzivatela

3a Klikne na tlacitko zmazat konto

3b Klikne na suspendovat docasne konto

4 Ukaze dialog pre potvrdenie rozhodnutia

5a Konto sa vymaze

5b Konto je docasne suspendovane

04. Editacia uzivatela

1a Administrator moze editovat vsetkych uzivatelov

1b Obycajny uzivatel moze editovat iba sam seba

2 Uzivatel si klikne na linku pre editovanie uzivatela a je presmerovany na stranku pre editovanie uzivatelskeho konta

3a Ak je uzivatel administrator tak sa mu zobrazi list uzivatelov z ktoreho su vyberie jedneho pre editaciu

3b Ak je prihlaseni obycajny uzivatel tak pokracujem na bode 4b

4a Administrator moze editovat vsetky informacie o uzivatelovi

4b Uzivatel moze o sebe menit vsetky informacia az na typ konta

5 Po zmenach sa konto ulozi

05. Pridanie novej stranky

1 Novu stranku(topic) moze pridavat kazdy registrovany uzivatel

2 Uzivatel klikne na link pre pridanie novej stranky

3 Napise nazov stranky

4 Pomocou editora zedituje obsah stranky

5 Ulozi stranku

06. Editacia stranky

1 Uzivatel klikne na link editovat stranku

2 Aplikacia presmeruje uzivatela na stranku pre editaciu

3 Uzivatel zedituje pomocou pristupnych nastrojov stranku

4 Uzivatel si moze pozriet nahlad stranky

5 Uzivatel stranku ulozi alebo zmeny zahodi

6 Aplikacia si otaguje verziu stranky a ulozi zmeny

07. Zrusenie stranky

1 Stranku moze zrusit len administrator alebo jej autor

2 Uzivatel klikne na zrusenie stranky

- 3 Aplikacia sa ho este raz spyta ci chce tuto stranku naozaj zrusit
- 4a Uzivatel nepotvrdi zruseni
- 4b Uzivatel potvrdi zrusenie stranky a teda aplikacia stranku korektne zrusi

08. Prezretie predchadzajucich verzii stranky

- 1 Uzivatel si najde pozadovanu stranku a klikne na linku pre prezretie predchadzajucich verzii
- 2 Aplikacia zobrazi vsetky predchadzajuce verzie stranky postupne od najnovsej po najstarsiu s tym ze pri kazdej verzii je napisany jej version tag a presne povedane co bolo zmenene, pridane, odobrate

09. Porovnanie verzii stranok

- 1 Uzivatel si vybri stranku ktorej verzii chce porovnavat
- 2 Klikne na linku porovnaj predchadzajuce verzie
- 3 Aplikacia mu da na vyber vsetky verzie stranky z ktorych si uzivatel vyberie 2 ktore chce porovnavat
- 4 Po vybrati klikne na link porovnaj verzie
- 5 Aplikacia porovna verzie a zobrazi detailny zoznam pridaných, odobratých, modifikovaných častí stránky

10. Obnovenie starej verzie stranky

- 1 Obnovit starsiu verziiu stranky moze len administrator a autor stranky
- 2 Uzivatel si vyberie stranku ktorej starsiu verziiu chce obnovit
- 3 Klikne na link obnovenie starej verzie stranky
- 4 Je presmerovany na zoznam vsetkych verzii danej stranky
- 5 Vyberie si nejaku verziiu
- 6a Ulozi zmeny a starsia stranka sa stane aktualnou
- 6b Neulozi zmeny nic sa nestane

11. Pridanie meta-informacii

- 1 Meta informacie moze pridavat len autor stranky alebo administrator
- 2 Uzivatel si vyberie stranku do ktorej chce pridať meta informacie
- 3 Klikne na link pridaj meta informacie
- 4 Aplikacia mu ponukne na vyber oblasti do ktorej sa da stranka pridať ale uzivatel ma moznost pridať aj novu oblast
- 5 Aplikacia dalej ponukne blizsiu definiciu stranky na zaklade oblasti
- 6 Uzivatel si klucove slova vyberie z ponuky alebo vytvori nove klucove slova

12. Uprava meta-informacii

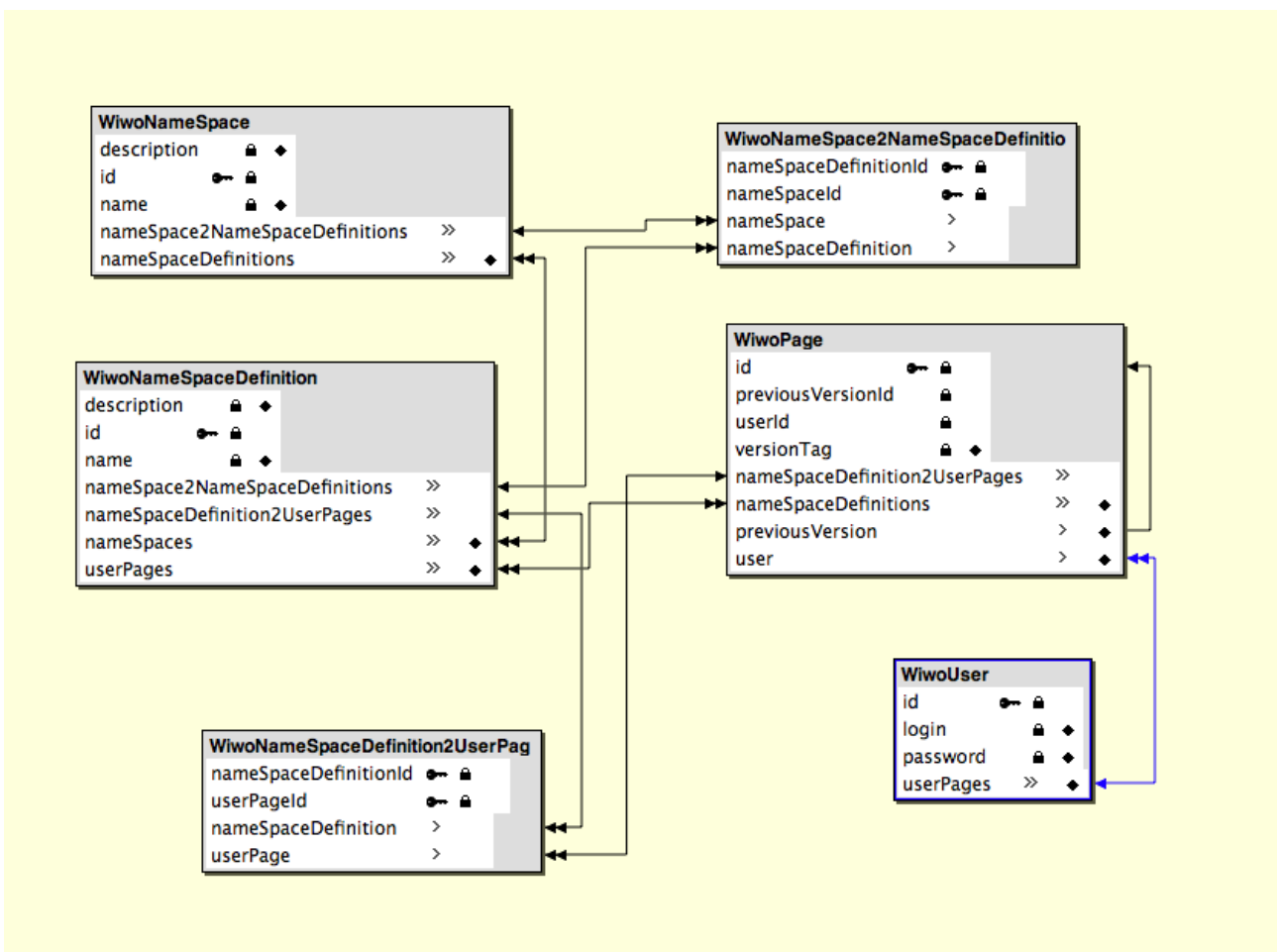
- 1 Upravovat meta informacie moze len administrator a autor stranky
- 2 Uzivatel si vyberie stranku pre ktoru chce info upravit
- 3 Klikne na link uprava meta informacii
- 4 Uzivatel moze pridať, odobrat oblasti alebo definicie oblasti k stránke

- 5a Zmeny sa uložia
- 5b Zmeny sa zahodia

13. Uploadovanie suborov

- 1 Uzivatel si vyberie cinnost uploadovanie suborov
- 2 Vyplni meno suboru a popis suboru
- 3 Vyberie subor na uplodovanie(uploadovat sa mozu len zvukove subory, obrázky, video, archivy a len do velkosti 2MB)
- 4 Klikne na tlačitko uploadni subor

Popis datoveho modelu :



Pouzite technologie :

1. Web objects – MVC Framework od apple(teraz uz opensource)
2. PostgreSQL databaza
3. Dalsie doplnujuce java kniznice na podporu full textoveho vyhľadavanie atd...