

SQLite

# SQLite

- “embedded” SQL databázový systém
- „serverless“ – nepotrebuje bežať ako samostatný server
- „single file“ – databáza je v jednom súbore
- „cross platform“ – beží všade
- „small footprint“ – knižnica SQLite má do 500 KB
- „manifest typing“ – stĺpce v tabuľkách nemajú pevný typ

# Prečo použiť SQLite?

- bez potreby akejkoľvek konfigurácie
- stačí „include“ knižnice SQLite a môžete začať pracovať
- používané vo veľmi veľa aplikáciách
  - Google – Android API, chrome
  - Mozilla Firefox – bookmarks, downloads, history
  - Adobe – Air API, Lightroom
  - Apple – Safari, iPhone, Mail, ...
  - embedded devices (RTU apod.)
- rýchlosť – pri malom množstve dát rýchlejšie ako väčšina veľkých databázových systémov

# Kedy použiť SQLite?

- náhrada vlastného súborového formátu
  - keď nepotrebuje mať dáta centralizované
  - zdroj dát pre web na hardvérovo slabých zariadeniach s nízkou záťažou
  - lokálna cache pre dáta pochádzajúce z centralizovanej databázy
  - interná alebo dočasná databáza Vašej aplikácie
  - v prototypoch aplikácií
- 
- nepoužívajte to v prípade veľkých client/server aplikácií, ktoré spracúvajú veľa požiadaviek naraz alebo obrovské množstvá dát

# Rowid

- každá tabuľka v SQLite (okrem tabuliek označených WITHOUT ROWID) má špeciálny stĺpec rowid
- hodnota rowid je 64-bitový integer, jednoznačná pre každý riadok
- možné využiť ako PRIMARY KEY

<https://www.sqlitetutorial.net/sqlite-primary-key/>